**Экзаменационные вопросы**

**Все последующие вопросы подразумевают наличие названий конкретных команд, структур и функций в ответах, а в некоторых случаях и конкретных параметров**

1. Опишите алгоритм сборки программы с использованием CMake и Clang.
2. Опишите алгоритм запуска программы через дочерний процесс в Windows.
3. Опишите алгоритм запуска программы через дочерний процесс в Linux.
4. Опишите алгоритм установки связи между дочерним и родительским процессами по средствам анонимного канала в Windows.
5. Опишите алгоритм установки связи между двумя процессами по средствам именованного канала в Windows.
6. Опишите алгоритм установки связи между двумя процессами по средствам fifo-очереди в Linux.
7. Опишите алгоритм работы с TLB в потоках средствами API в Windows.
8. Опишите алгоритм работы с TLB в потоках средствами POSIX API в Linux.
9. Опишите алгоритм работы с виртуальной памятью в Windows при условии, что сначала память резервируется и только потом появляется необходимость её использования.
10. Опишите алгоритм работы с виртуальной памятью в Linux при условии, что сначала память резервируется и только потом появляется необходимость её использования.
11. Опишите алгоритм работы с пользовательской кучей в Windows.
12. Опишите алгоритм получения информации о файле в Windows.
13. Опишите алгоритм добавления строки в файл через WinAPI.
14. Опишите алгоритм удаления строки в файл через WinAPI.
15. Опишите алгоритм добавления строки в файл через POSIX API.
16. Опишите алгоритм удаления строки в файл через POSIX API.
17. Опишите алгоритм чтения строки файла, отображенного в память средствами WinAPI.
18. Опишите алгоритм чтения строки файла, отображенного в память средствами POSIX API.
19. Опишите алгоритм сборки программы, использующей статическую библиотеку с использованием CMake и Clang
20. Опишите алгоритм сборки программы, использующей статическую библиотеку с использованием только Clang
21. Опишите алгоритм сборки программы, неявно использующей динамическую библиотеку с использованием CMake и Clang
22. Опишите алгоритм сборки программы, неявно использующей динамическую библиотеку с использованием только Clang
23. Опишите алгоритм написания программы, явно использующей динамическую библиотеку средствами WinAPI.
24. Опишите алгоритм написания программы, явно использующей динамическую библиотеку средствами POSIX API.
25. Опишите алгоритм создания Windows-сервиса средствами WinAPI (без SCM).
26. Опишите алгоритм создания Windows-сервиса средствами SCM.
27. Опишите алгоритм создания Linux-сервиса средствами init.
28. Опишите алгоритм создания Linux-сервиса средствами systemd.